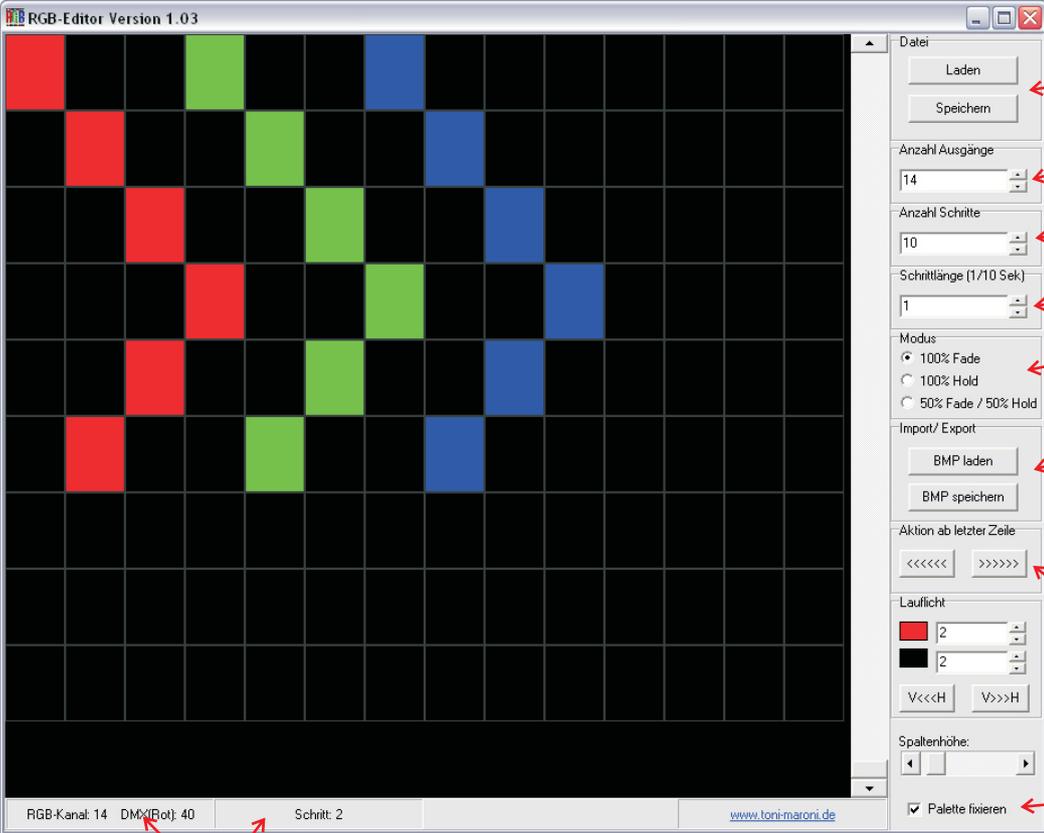


Kurzanleitung RGB-Editor Software

Der RGB-Editor dient zum Erstellen und Bearbeiten von Animationen, die im Toni Maroni DMX-Format gespeichert sind.

Die Bearbeitung erfolgt in RGB-Gruppen. Ein Feld stellt eine Gruppe dar. Alle RGB-Gruppen sind in einer Zeile dargestellt. Eine Zeile entspricht einer Szene. Die Animation fängt oben an und läuft durch die gesamte Tabelle.



RGB-Editor Version 1.03

RGB-Kanal 14 DMX(Bot): 40 Schritt: 2 www.toni-maroni.de

Arbeitsbereich: Eine 10x14 Gittertabelle, in der jede Zelle eine Farbe (rot, grün, blau) oder schwarz enthält, was die Animation darstellt.

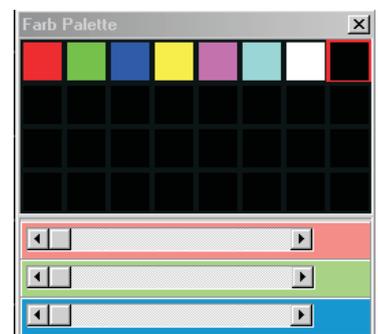
Rechtsklick-Liste:

- Laden/ Speichern von DMX-Dateien (Buttons: Laden, Speichern)
- Anzahl der zu steuernden RGB-Gruppen (Einstellung: 14)
- Gesamtanzahl der Szenen dieser Animation (Einstellung: 10)
- Zeit pro Szene (Einstellung: 1 Sekunde)
- Art der Überblendung von Szene zur Szene (Modus: 100% Fade, 100% Hold, 50% Fade / 50% Hold)
- BMP laden/ speichern, um die Animation zu ändern, die durch ein Bildverarbeitungsprogramm bearbeitet sind oder bearbeitet werden sollen. (Buttons: BMP laden, BMP speichern)
- Letzte Szene kopieren um sie als neue Szene, um eine RGB-Gruppe nach rechts oder links verschoben, einzufügen. (Buttons: <<<<<<, >>>>>>)
- Position der Farbtabelle ändert sich beim Rechtsklick nicht (Buttons: V<<<H, V>>>H)

Statistik: RGB-Kanal 14, DMX(Bot): 40, Schritt: 2

Anzeige der aktuellen Mausposition

Mit einem Rechtsklick wird die Farbtabelle geöffnet. Die aktuelle Farbe ist mit Rot markiert. Eine neue Farbe kann mit einem Klick auf der Farbtabelle ausgewählt werden. Im unteren Bereich befindet sich der Schieberegler mit dessen Hilfe die Farben verändert werden können. Mit einem Linksklick auf eines der Felder im Animationsbereich wird dieses mit der aktuellen Farbe gefüllt. Ein Rechtsklick auf ein Feld im Animationsbereich wählt die Farbe des Feldes als aktuelle Farbe aus.



Voraussetzung zum Betrieb der Software:

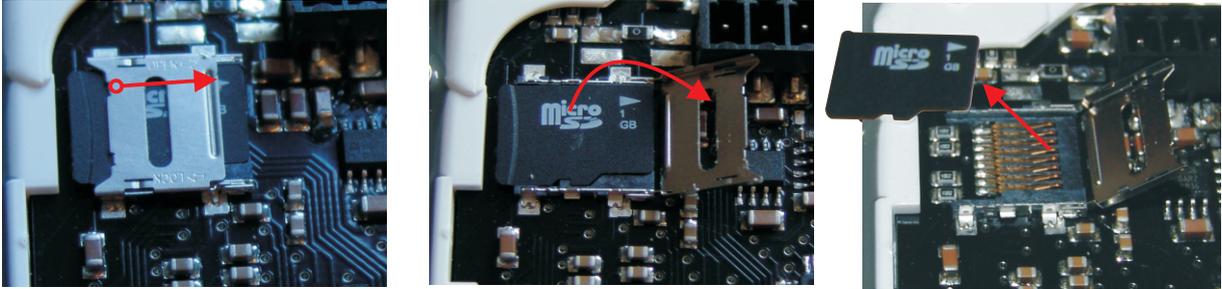
Die Software ist auf Windows-Betriebssysteme einsetzbar. Es ist keine Installation erforderlich. Nachdem der USB-Kartenleser mit dem Rechner verbunden ist öffnet er ein Fenster mit der Datei "Oled Control" diese anklicken. Ein weiteres Fenster öffnet sich dort den Link "Software zur Erstellen von Animationen mit Farbeinträgen" anklicken. Im Downloadfenster ,was sich danach öffnet, zweimal nacheinander Ausführen anklicken um die Software zu starten.

Tel. +49(0)4843/20446-0 - Fax: +49(0)4843/20446-9

info@toni-maroni.de - www.toni-maroni.de

Hinweise zur OLED-Steuerung

Speicherkarte entnehmen



Mit dem Kartenleser auf die Speicherkarte zugreifen



Der mitgelieferte USB Kartenleser kann ab einem Rechner mit Windows XP ohne Installation verwendet werden. Ist beim Rechner die Autostartfunktion deaktiviert so öffnen Sie die Datei "Menu.htm" manuell.

Weitere Information: www.oledcontrol.de

Tel. +49(0)4843/20446-0 - Fax: +49(0)4843/20446-9

info@toni-maroni.de - www.toni-maroni.de