

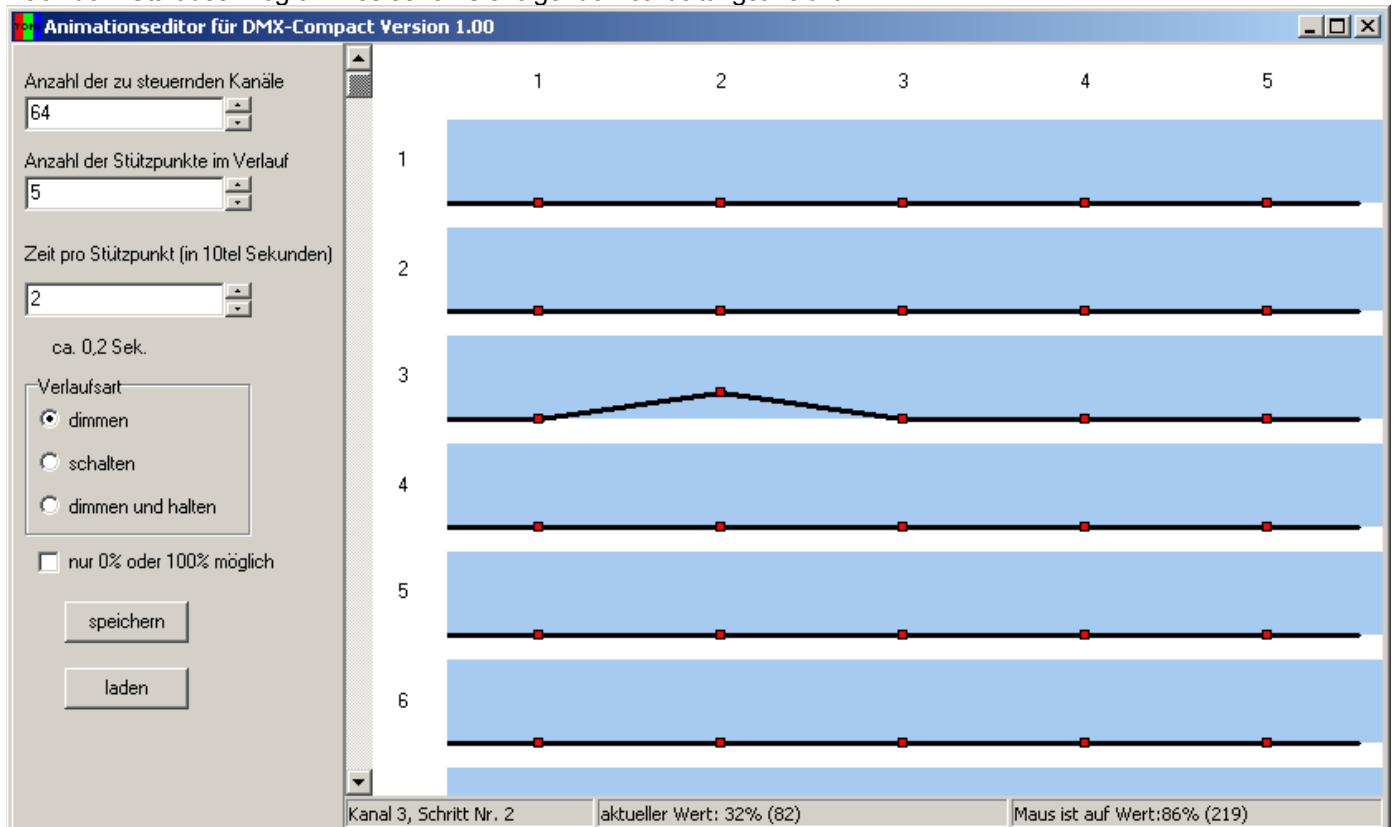
Toni Maroni

dynamische Lichtsysteme

Bedienungsanleitung für Compact-Animationseditor

Die Software, die Sie zusammen mit der Steuerung erhalten haben, ermöglicht es Animationen zu erstellen, diese auf die mitgelieferte Compactflash-Karte zu speichern, oder davon zu laden.

Nach dem Start des Programmes sehen Sie folgende Bearbeitungsansicht:



Auf der linken Seite sind Wahlschalter für die Anzahl der anzusteuernenden Kanäle, die Anzahl der Stützpunkte in diesem Verlauf und die Zeit pro Stützpunkt. Die Werte können entweder mit den Pfeil-Buttons oder durch direkte Eingabe in das Textfeld verändert werden.

Darunter ist ein Auswahlfeld zum wählen der Art des Verlaufes. Die Auswahl in diesem Feld verändert auch die Anzeige auf der rechten Seite.

- dimmen: innerhalb der festgelegten Zeit wird von einem Stützpunkt zum nächsten gedimmt.
- schalten: jeder Stützpunkt wird für die festgelegte Zeit ausgegeben. Dann wird zum nächsten geschaltet
- dimmen und halten: jeder Stützpunkt wird die Hälfte der festgelegten Zeit ausgegeben. In der anderen Hälfte der Zeit wird zum nächsten Stützpunkt gedimmt.

Mit der Option „nur 0% oder 100% möglich“ lässt sich festlegen, dass mit der Maus nur volle Werte eingestellt werden können. Das ist zum Beispiel zum erstellen eines Lauflichtes sinnvoll.

Auf der rechten Bildschirmseite sind die Stützpunkte dargestellt. Jede Zeile zeigt den Verlauf eines Kanals. Um die Stützpunkte zu verändern können diese mit der Maus auf die neuen Werte gezogen werden (linke Maustaste). Im unteren Bereich wird jeweils angezeigt über welchem Stützpunkt sich der Mauszeiger befindet, wie der aktuelle Wert dieses Punktes ist und welchen Wert der Punkt erhält wenn die linke Taste gedrückt wird.

Mit den Tasten „speichern“ und „laden“ kann der Verlauf gespeichert, bzw. kann ein anderer Verlauf geladen werden. Zum abspielen mit der Steuerung muss der Verlauf auf die Compactflash-Karte gespeichert und diese in die Steuerung eingelegt werden. Im Menu kann dann der entsprechende Dateiname ausgewählt werden.