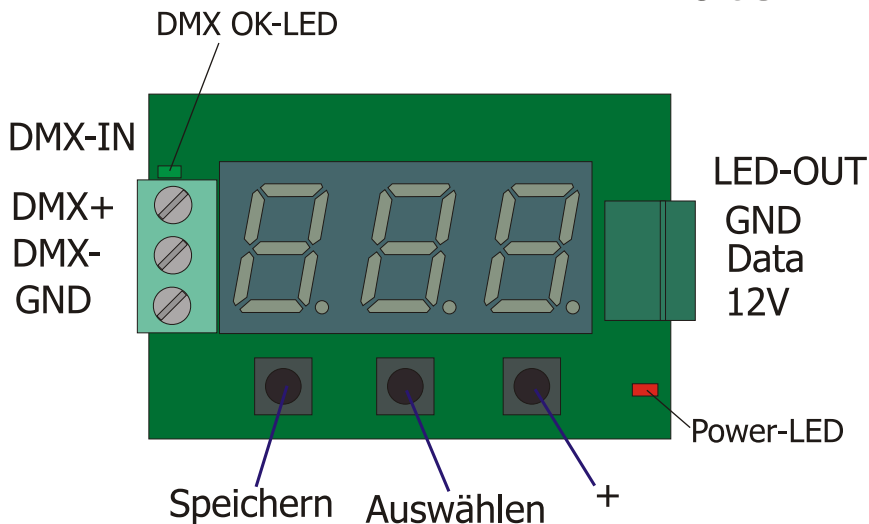
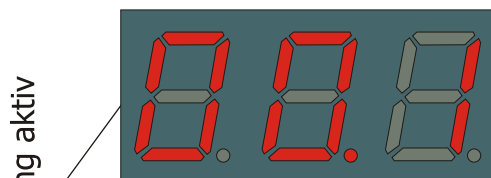


Datenwandler DMX -> LED

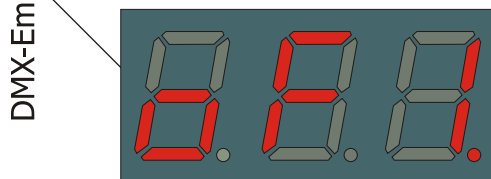


Zwischen den verschiedenen Einstellmöglichkeiten kann mit der Auswahltaste gewechselt werden. Der blinkende rote Punkt zeigt an welche Stelle verändert werden kann. Mit der + Taste kann der jeweilige Wert eingestellt werden. Mit der Speichern-Taste werden die aktuellen Werte gesichert. Bei einem erneuten einschalten werden die zuletzt gesicherten Werte wieder eingestellt.

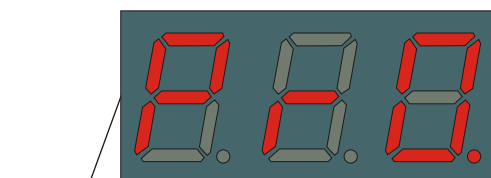
Einstellmöglichkeiten:



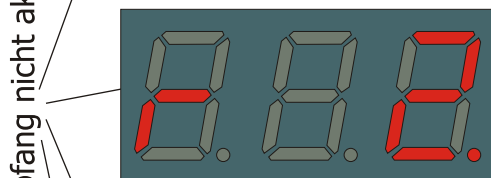
Einstellung der DMX-Adresse. Der leuchtende Punkt gibt an, welche Stelle gerade bearbeitet wird.



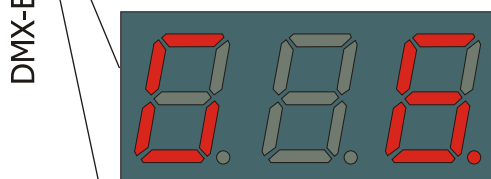
Einstellung der verwendeten DMX-Adressen
0= alle LED-Einheiten werden mit 3 Adressen zusammen gesteuert
1= jede LED-Einheit wird mit 3 Adressen gesteuert (fortlaufend adressiert)



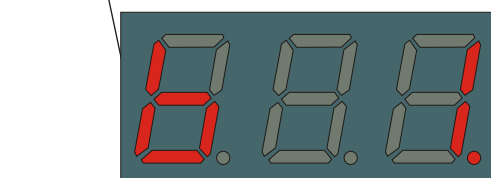
Feste Animationen. 10 feste Animationen sind integriert: Diese arbeiten auch ohne angelegtes DMX-Signal
0= umschalten R,G,B,W
1= Lauflicht
2-8= Farbwechsel mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten und Abständen
9= Welle



Fester Farbwert:
Rot-Anteil
0= 0% (aus)
9= 100%



Fester Farbwert:
Grün-Anteil
0= 0% (aus)
9= 100%



Fester Farbwert:
Blau-Anteil
0= 0% (aus)
9= 100%

Das Display wird nach ein paar Sekunden ohne Tastendruck deaktiviert. Es wird sofort deaktiviert wenn die Werte gespeichert wurden. Es wird wieder aktiviert sobald eine der Tasten gedrückt wird. Wenn Werte verändert wurden, müssen diese gespeichert werden um auch nach dem nächsten einschalten erhalten zu bleiben.

Solange das Display aktiv ist, wird das DMX-Signal nicht ausgewertet.